


5.- Resumen de la programación para el alumnado

RESUMEN DE LA PROGRAMACIÓN PARA ENTREGAR AL ALUMNADO					
Asignatura:	INICIACIÓN A LA ACTIVIDAD EMPRENDEDORA Y EMPRESARIAL	Curso:	2021-22	Grupo:	4º A
Periodo	Distribución aproximada de contenidos	Procedimiento de Evaluación y Criterios de Calificación			
1ª evaluación	<p>INTRODUCCIÓN: Transición a la vida adulta y activa; el valor de la educación. El arte de emprender.</p> <p>PROYECTO EJE (EMPRESA JOVEN EUROPEA): 1- El proyecto.2-El equipo. 3-La cooperativa 4- La imagen</p>	<p>Prueba escrita con contenidos teóricos. 60%</p> <p>Evaluación de procedimientos: actividades de la carpeta personal (puntualidad y contenido), tareas en el aula y en casa. 20%</p> <p>Implicación del alumno/a en el proyecto de empresa, seriedad, implicación en las dinámicas de clase, actitud proactiva, positiva y participativa, buena educación y cumplimiento de las normas, capacidad de trabajo en equipo.... 20%.</p>			
2ª evaluación	<p>PROYECTO EJE (EMPRESA JOVEN EUROPEA): 5- La comunicación 6- El mercado 7- El producto. 8- El precio.</p>	<p>Prueba escrita. 40%</p> <p>Implicación del alumno/a en el proyecto de empresa: 40%</p> <p>Evaluación de procedimientos: 20%</p>			
3ª evaluación	<p>PROYECTO EJE (EMPRESA JOVEN EUROPEA): 9- El catálogo 10- La distribución.11- La publicidad. 12-La venta. 13-Las finanzas. 14-La disolución.</p> <p>BLOQUE ORIENTATIVO: Acceso al mundo laboral.</p>	<p>Prueba escrita. 40%</p> <p>Implicación del alumno/a en el proyecto de empresa: 40%</p> <p>Evaluación de procedimientos: 20%</p> <p>EN TODAS LAS EVALUACIONES: CONDICIÓN NECESARIA PARA APROBAR: ENTREGAR TODAS LAS ACTIVIDADES Y TAREAS QUE PIDA LA PROFESORA.</p> <p>Posibilidad de subir hasta un punto por evaluación con las preguntas en clase de los contenidos del examen. Gamificación.</p>			
Procedimiento de recuperación:	<p>Para aprobar: superar cada uno de los aspectos anteriores con una nota mayor a 3 y alcanzar una nota global de 5. Si se suspende una evaluación, a lo largo de la siguiente se deberá superar la parte o partes suspendidas (teoría, trabajo, actitud).</p> <p>Para evaluaciones pendientes habrá una prueba objetiva en junio.</p> <p>CONVOCATORIA EXTRAORDINARIA examen global (70% nota final): puntuación mínima de 4 puntos. Entrega de algún trabajo o actividad. (15% nota final). Predisposición hacia el trabajo en los repasos: 15%.</p>				
Libros y material escolar y técnico:	<p>Materiales de: “Empresa Joven Europea”, editado por “Ciudad Industrial del Valle del Nalón, S.A.U. Internet. Material creado por la profesora. Chromebook y Classroom.</p>				
Metodología:	<p>La línea conductora del curso: proyecto EJE (Empresa Joven Europea). El alumnado podrá crear y gestionar su cooperativa comercial, que establecerá relaciones comerciales con cooperativas de otras comunidades autónomas.</p> <p>A principio de curso se entregará una lista con los trabajos a entregar por evaluación, individuales y grupales (necesario para aprobar). Se colgarán en el CLASSROOM, que va a ser la herramienta de comunicación entre profesora y alumnado, con estricto plazo de entrega. Si se entrega fuera de plazo, por cada día de retraso se descontará un punto en la calificación final del trabajo.</p> <p>Se entregará una guía con las posibles preguntas del examen (contenidos por Evaluación) que se deberán contestar a mano y se entregarán a la profesora. Se preguntarán en clase. Plataforma CLASSDOJO</p> <p>Se realizará de forma obligatoria una excursión para conocer in situ a los proveedores.</p>				
Recomendaciones sobre el sistema de estudio y trabajos personales:	<p>IMPLICACIÓN, PARTICIPACIÓN Y ACTITUD POSITIVA. Cada uno, con su personalidad, debe hacer las aportaciones que le correspondan.</p> <p>Realización de TODAS las tareas que se manden, FUNDAMENTALMENTE aquéllas cuya no realización afecte al resto del equipo.</p> <p>Al menos un día a la semana, HAY QUE SENTARSE A ESTUDIAR LA TEORÍA que se haya impartido en los últimos días. Es una teoría asequible, pero si se os acumula para el día del examen, puede que no lo sea tanto.</p>				